		ı									Cobo											1
											Spne	re Ac	cess									
		Life	Death	Benediction	Destruction	Protection	War	Knowledge	Deception	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
Cha	mpion																-					
	of Tyr	•		•		•	•	•				•								•		
	of Kelemvor	•	•			•	•	•			•		•									
	of Azuth			•		•		•		•			•					•	•			•
	of Tempus	•		•		•	•	•				•								•		
	of Bane		•		•		•	•		•	•		•									
	of Helm	•		•		•	•	•		•		•										
	of Talos		•		•	•	•				•		•									•
	of Moradin	•		•		•	•					•				•				•		
	of the Red Knight	•		•		•	•	•		•		•										
Zeal																						'
	of Gruumsh		•		•	•	•				•	•	•	•								
	of Talos		•		•	•	•				•		•					•	•			
	of Kossuth				•	•	•	•			•	•	•						•			
	of Garagos	•		•	•	•	•				•	•		•								
	of Ilmater	•		•	•	•	•	•				•	•									
	of Corellon Lareth.	•		•		•	•	•				•	•									•
	of Sune	•		•		•		•	•	•	•	•										
	of Mystra	•		•	•	•	•	•				•	•									
	of Eilistraee	•		•		•		•		•	•									•	•	

		Sphere Access																			
			Benediction	Destruction	Protection		Knowledge	Deception	ght				al			_				MO	
	Life	Death	ene	estr	rote	War	, NOV	ece	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
Cleric			ш		ш	>	X		Ь		>	٩	٩	ш	Ш	>	۹	Ш		()	2
of Baravar Cloaksh.	••		••		•		••	••	••	•	•					•			••	•	•
of Lathander	••		••	•	••	•	•		•		••						•	••	••		•
of Torm	••	••	••	•	•••	••	•		••	•	••								•		
of Tymora	••		••	•	••		•	•	••	•	•						••		••		•
of Helm	••	•	••	•	••	••	••		•	•	••								•		•
of Kelemvor	••	••			••	••	••		•	•					•	•	•	•			••
of Tempus	••		••	••	••	••	•		•		••				•		•		•		•
of Leira	••		••		•		••	••	••	•	•					•			••	•	•
of Loviatar	••	••	•	•		•	••	•	••	••	•	••								•	
of Talos	••		••	••	••	•				•	•	•					••	••	•		•
of Cyric	•	••	•	••				••	••	••		••								••	•
Ur-Priest		••		••	••	••	••	••	••	••	••	••			••	••	••	••		••	••
Acolyte																					
of Baervan Wildw.	••		••		••		•		•		•		•••	••	• •	•			•		
of Ilmater	••	•	••	•	•••	•	• •		•	•	••	••							••		•
of Deneir	••		••		••	•	•••	•	••	•	•		•	•					• •		••
of Sune	••		••		••		••	••	•••	••	•		••						•	•	•
of Tempus	••	•	••	••	••	•••			•	•	••	••	•		•			•			
of Mask	••	•	••	•	•		••	• •	••	• •	•	•								•••	•
of Shar	•	••	•	••	•		•	• •	••	•••	•	•								••	••
of Moander		••		••		•		•		••		••	•	•••	••	•	•			••	•
of Beshaba		••		••		•		•		••		••	•	•••	••	•	•			• •	•

				:	i :						Sphe	re Ac	cess			:						
Dru	id.	Life	Death	Benediction	Destruction	Protection	War	Knowledge	Deception	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
Diu	Forest	•						••	•	•		••	• •	••	• •	••	••	•		••	•	
	Mountain							••				••		••		••		••	•	••		
	Jungle							••	• •	•		••	••	•	•••						•	
	Desert							• •	•	•		• •	•	• •	•	•		• •	• •	• •		
	Arctic	•						••		•		• •	•	••	•	•	••	••		• •	•	
My:	stic																					
	Earth	•	•			••		•				••	•		••	•••						•
	Water	••							•			••	••	•	•		•••					•
	Air	•				•		••		•		••						•••		••	•	•
	Fire	••			•	••					•	•							•••	••		•
Inc	arnate Priest of Mystra	••		••	••	••		••	•	•	•	•							•	••	•	••

			i	:						Sphe	re Ac	cess									
	Life	Death	Benediction	Destruction	Protection	War	Knowledge	Deception	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
Ranger																					
Forest	•				•		•				•		•	•					•		
Mountain	•				•		•				•		•		•					•	
Jungle	•						•				•	•		•		•				•	
Desert	•				•		•				•		•				•		•		
Arctic	•				•		•				•		•			•	•				
Beast Master	•						•				•		•								
Scout																					
Halfling Slinger	•				•						•						•				
Elven Archer	•				•			•			•			•			•		•		•
Archer	•				•			•			•			•			•		•		•
Stalker								•			•									•	
Mage Hunter	•				•						•								•		•
Barbarian Ranger											•										

		Sphere Access																			
Figure 4 (Clayia	Life	Death	Benediction	Destruction	Protection	War	Knowledge	Deception	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
Fighter/Cleric of Clangeddin			••	•	••	••	•			•	••				• •				•		•
of Torm		••			•••	••			• •		••										
of Tempus			••	••	• •	••	•		•		••				•		•		•		•
of Talos	••		••	••	••	•				•	•	•					••	••	•		•
Fighter/Druid	••				•			•	•		••	••	••	••	••	••	•		•	•	
Cleric/Ranger																					
of Mielikki	••		••		•		•				•••	•	••	••	••	•	•		•	•	
of Shaundakul	••		•		••		••	•			••		•	•		•	•••		••		•
Druid/Ranger	••				•			•	•		••	••	••	••	••	••	•		•	•	

		Sphere Access																			
Cleric/Thief	Life	Death	Benediction	Destruction	Protection	War	Knowledge	Deception	Thought	Dread	Vigor	Affliction	Animal	Plant	Earth	Water	Air	Fire	Light	Shadow	Magic
of Baravar Cloaksh.	• •		••		•		••	• •	• •	•	•					•			• •	•	•
of Tymora	••		••	•	••		•	•	••		•						••		••		•
of Leira	••		••		•		••	••	••	•	•					•			••	•	•
of Loviatar	••	••	•	•		•	••	•	••	••	•	••								•	
of Cyric	•	••	•	••				••	••	••		••								••	•
of Sune	••		••		••		••	••	•••	••	•		••						•	•	•
of Mask	••	•	••	•	•		••	••	••	••	•	•								•••	•
Druid/Thief	••				•			•	•		••	••	••	••	••	••	•		•	•	
Cleric/Mage																					
of Baervan Wildw.	••		••		••		•		•		•		•••	••	••	•			•		
of Azuth	••		••	••	••		••	•	•	•	•							•	••	•	••
of Shar	•	••	•	••	•		•	••	••	•••	•	•								••	••
Druid/Mage	••				•			•	•		••	••	••	••	••	••	•		•	•	